CE BOITIER CONTIENT :

- **(1) CD** (votre jeu !)
- **Un guide d'Installation** vous fournissant les informations nécessaires à l'installation de votre jeu, vous expliquant comment créer une disquette de démarrage et les configurations de différents systèmes de gestion de mémoire. Puis, dans la section **Problèmes Techniques**, nous vous donnons des conseils pour résoudre d'éventuels problèmes.
- **Un guide de jeu** vous expliquant comment vous déplacer, comment vous battre, et vous informant sur l'interaction entre les personnages.
- **Une référence des commandes** qui répertorie les commandes au clavier pour qu'il vous soit plus facile de vous référer aux touches et de vous en souvenir.
- **Avant-première** qui, avec la permission du World Economic Consortium (WEC), donne les nouvelles quotidiennes.
- Le guide **"Site de Sécurité anti-terroriste"** pour vous aider à protéger votre installation du WEC contre tous ceux qui sont blindés, armés ou représentent un danger quelconque, annoté par le Général Maxis.
- Le Manuel **"Résistance"** qui est un exposé écrit destiné aux nouvelles recrues rebelles.
- Un **bon de garantie** — Dites-nous qui vous êtes !

CRUSADER: NO REMORSE
GUIDE D'INSTALLATION

Bienvenue ! Pour ceux qui sont familiers avec la procédure d'installation, ce manuel explique comment installer rapidement Crusader ; pour vous aider, vous trouverez des instructions sur l'écran à chaque étape de l'installation. A la moindre difficulté, reportez-vous à la section intitulée **Problèmes Techniques**. Pour éviter tout problème de compatibilité ou tout problème de mémoire, assurez-vous en premier lieu que votre machine répond bien aux configurations requises. Et souvenez-vous que vous pouvez toujours interrompre la procédure à n'importe quel moment et revenir au DOS en appuyant sur [Echap], sauf lorsque le programme est en train de copier.

INSTALLATION RAPIDE

Remarque : Si vous lancez un programme de mise en antémémoire du disque, comme par exemple SMARTDrive, vous devez le désactiver pour obtenir une installation correcte (cela aura seulement un impact sur l'installation du jeu ; mais pendant le jeu, SMARTDrive fonctionnera normalement). Pour le désactiver, reportez-vous donc à votre documentation ou créez une disquette de démarrage, comme nous vous le décrivons dans la section **Comment créer une disquette de démarrage.**

1. Mettez votre ordinateur en marche et attendez l'invite du DOS. Certains ordinateurs se lancent directement à partir de Windows ou d'un autre environnement shell. Assurez-vous que vous êtes bien sorti de Windows (ou de l'environnement shell) et installez le jeu directement à partir de l'invite du DOS (C:\>).
2. Insérez le CD de Crusader dans votre lecteur CD-ROM.
3. Tapez le nom de ce lecteur (généralement D:), puis appuyez sur [Entrée].
4. Tapez INSTALL, puis appuyez sur [Entrée].
5. Puis, dès que vous y êtes invité, suivez les instructions du programme d'installation.
6. Pour commencer à jouer, tapez CRUSADER dans le répertoire du jeu et appuyez sur [Entrée].

Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Installation**.

CONFIGURATION NECESSAIRE

Ordinateur. *Crusader* exige au moins un processeur Intel486DX/66 avec bus local (VLB ou PCI) ou un système 100 % compatible, et la version 5.0 ou une version ultérieure de MS-DOS.

Carte vidéo. Carte vidéo SVGA VESA sur bus local VLB ou PCI, ou carte 100 % compatible.

Disque dur. Pour installer ce jeu et y jouer, vous devez disposer d'un minimum de 30 Méga-octets (Mo) disponibles sur votre disque dur. (Pour une INSTALLATION PARTIELLE et un maximum de 11 jeux sauvegardés, vous devez disposer de 30 Mo. Pour une INSTALLATION COMPLETE et un maximum de 11 jeux sauvegardés, vous devez disposer de 55 Mo.)

Souris. *Crusader* supporte une souris Microsoft ou une souris 100 % compatible avec un gestionnaire Microsoft version 8.2 ou une version ultérieure, un gestionnaire Logitech version 6.3 ou une version ultérieure, ou encore un gestionnaire de souris 100 % compatible.

CD-ROM. *Crusader* exige un lecteur CD-ROM double vitesse ou plus rapide.

Carte son. Vous devez posséder une Sound Blaster, Sound Blaster-16, Sound Blaster Pro ou une carte son 100 % compatible.

Mémoire. *Crusader* utilise la mémoire conventionnelle (mémoire de base) et la mémoire étendue (XMS). Votre ordinateur doit disposer d'un minimum de 8 Méga-octets de mémoire vive. Une quantité plus importante de RAM peut contribuer à optimiser les performances du jeu.

INSTALLATION

AVANT DE COMMENCER

Disquette de démarrage. Les disquettes de démarrage résolvent la plupart des problèmes qui peuvent avoir lieu pendant l'installation ! (Reportez-vous à la section intitulée **Création d'une disquette de démarrage**).

Antémémoire du disque. Si vous utilisez un programme de mise en antémémoire tel que *SMARTDrive*, vous devez le désactiver pour vous assurer que l'installation se passe bien. Reportez-vous à votre documentation ou créez une disquette de démarrage comme nous vous le décrivons dans la section **Comment créer une disquette de démarrage**. Les programmes antémémoire ont un impact uniquement sur l'installation du jeu. Pendant le jeu, *SMARTDRIVE* fonctionnera normalement.

Compression du disque. Si vous utilisez un utilitaire de compression pour augmenter la capacité de votre disque dur, cela risque de ralentir considérablement le jeu. *Crusader* devrait fonctionner avec la plupart des utilitaires de compression, cependant *Crusader* n'a pas été testé avec chacun des utilitaires de compression.

Intégrité du disque dur. Avant d'installer un logiciel quelconque, lancez CHKDSK (pour les utilisateurs de DOS 5.0 et 6.0) ou SCANDISK (pour les utilisateurs de DOS 6.2 et de la version ultérieure), à partir du DOS. Cela permet de rechercher des chaînes d'attribution (morceaux de fichiers) qui se seraient égarés. Si vous en trouvez, lancez un programme utilitaire afin de corriger ces erreurs sur votre disque dur. Nous vous conseillons également d'optimiser et de défragmenter complètement votre lecteur avant d'installer un nouveau logiciel.

Sortie. Pour quitter l'installation, appuyez sur [Echap] à n'importe quel moment et sélectionnez ABANDONNER INSTALLATION à partir du menu.

PROCEDURE D'INSTALLATION

1-4. Suivez les étapes 1 à 4 de la section intitulée **Installation rapide.**

5. Vous serez invité à choisir entre changer ou garder le chemin par défaut (C:\CRUSADER\). Si vous souhaitez installer le jeu sur un lecteur ou sur un répertoire autre que celui par défaut, répondez par OUI, puis changez le chemin de façon à inclure le lecteur et le répertoire que vous souhaitez utiliser. Appuyez sur [Entrée] pour valider votre choix.
6. Vous serez invité à choisir un type d'installation. Sélectionnez celle que vous souhaitez (PARTIELLE OU COMPLETE). Cliquez ou appuyez sur [Entrée] pour valider votre choix. Si vous n'avez pas suffisamment d'espace sur le lecteur que vous avez sélectionné pour faire l'installation que vous souhaitez, vous serez invité à sélectionner une installation PARTIELLE. Si vous n'avez pas suffisamment d'espace pour une installation partielle, vous retournerez au DOS.
7. On vous demandera si vous souhaitez le son numérisé ou non. Il est probable que vous le souhaitiez ; pour obtenir plus d'informations, reportez-vous à la section **Asylum Sound System** ci-dessous.
8. Vous obtiendrez un menu dans lequel vous pouvez sélectionner la carte son que vous souhaitez. Sélectionnez la rubrique du menu qui correspond à votre carte son et appuyez sur [Entrée]. Une fois que vous avez choisi votre carte son, vous serez invité à sélectionner votre adresse port son, sons IRQ et DMA. Si votre carte son a été réglée au départ d'usine, vous pouvez tout simplement utiliser [Entrée] pour chaque sélection, sinon vous devrez choisir les réglages appropriés.
9. Vous serez invité à confirmer que les réglages sont bien corrects. Si votre réponse est OUI, le programme commencera à copier des fichiers sur votre disque dur. Si votre réponse est NON, vous retournerez au menu pour changer les réglages de la carte. Une fois que les fichiers commencent à être copiés, une barre vous informant du déroulement du procédé s'affiche et vous indique quel fichier est en train d'être copié. Vous ne pouvez pas interrompre l'installation pendant la copie des fichiers.
10. Vous pourrez choisir entre l'affichage de la vidéo avec les sous-titres ou sans les sous-titres.
11. Vous pouvez alors sélectionner la taille de l'écran que vous souhaitez. Pour obtenir plus d'informations à ce sujet, reportez-vous au *Guide de jeu*.
12. Un menu apparaît ; il vous invite à sélectionner n'importe laquelle des options déjà installées (au cas où vous souhaiteriez en changez une maintenant), ou à continuer votre installation. Sélectionner CONTINUER pour poursuivre la procédure d'installation.
13. Une fois que les fichiers sont copiés, l'installation est terminée et vous serez renvoyé au DOS, sur le lecteur et le répertoire que vous aviez sélectionnés pour effectuer l'installation de *Crusader*. Tapez CRUSADER et appuyez sur [Entrée] pour commencer à jouer.

ASYLUM SOUND SYSTEM

Pour les effets sonores et musicaux, *Crusader: No Remorse* utilise le nouveau système sonore Asylum Sound System. Le son d'Asylum est d'excellente qualité, c'est un système aussi bon, sinon meilleur que tous ceux que l'on trouve sur le marché, et il n'exige pas de matériel particulier. N'importe quelle carte son Sound Blaster ou 100 % compatible peut tirer pleinement profit des capacités d'Asylum.

Avec ses 12 canaux pour effets sonores numérisés et 8 canaux pour la musique numérisée, le système Asylum permet aux compositeurs une adaptation et une instrumentation complète pour chaque morceau musical ou chaque effet sonore. Le mixage 8 bits, aussi bien que 16 bits, est supporté. Grâce au filtrage "passe-bas", c'est-à-dire une technique permettant d'éliminer les bruits à haute fréquence ou les sifflements plus ou moins habituels aux systèmes sonores numérisés, Asylum produit un son extrêmement clair.

CHANGER LA CONFIGURATION DE VOTRE CARTE SON

Si vous ajoutez une carte son (ou remplacez une carte son par une autre), vous devez reconfigurer la configuration de votre carte son pour *Crusader*.

Assurez-vous que le CD est dans le lecteur, puis retournez sur le lecteur et sur le répertoire où le jeu est installé (par défaut : C:\CRUSADER) et tapez INSTALL [Entrée]. Cela vous permet de changer ce que vous avez sélectionné quand vous avez installé le jeu pour la première fois. Sélectionnez tout simplement ce que vous souhaitez changer et suivez les instructions affichées sur l'écran.

DISQUETTE DE DEMARRAGE (EN CAS DE PROBLEMES D'INSTALLATION)

Si vous avez des difficultés à lancer *Crusader* ou si vous ne parvenez pas à libérer la quantité de mémoire nécessaire, il peut être utile de créer une disquette de démarrage distincte et de diminuer le nombre de programmes résidant en mémoire (TSR) que vous avez chargé.

En premier lieu, pour vous assurer que la configuration de votre système et *Crusader* sont réellement compatibles, consultez la section **Configuration nécessaire**.

Mémoire nécessaire

Crusader utilise la mémoire vive conventionnelle (mémoire de base) et la mémoire étendue (XMS) ou la mémoire paginée (EMS). Votre ordinateur doit disposer au total d'un minimum de 8 Mo de mémoire vive. Sur cette mémoire, vous devez disposer d'au moins 6,7 Mo libres de mémoire XMS pour lancer *Crusader*. Un gestionnaire de mémoire paginée (EMS) (comme EMM386.EXE) peut être chargé. (Pour plus d'informations, consultez la documentation de votre gestionnaire de mémoire.) Cela vous permettra de charger d'autres gestionnaires dans la partie supérieure de la mémoire, puis de charger *Crusader*. Si vous n'êtes pas très sûr(e) de bien connaître ces différents types de mémoire, consultez votre manuel DOS.

Pour savoir de combien de mémoire conventionnelle, XMS et EMS votre ordinateur dispose, utilisez la commande MEM. A partir de l'invite du dos, tapez :

MEM [Entrée].

Une fois que les informations sur la mémoire s'affichent sur l'écran, cherchez la liste suivante :

TAILLE DU PLUS GRAND PROGRAMME EXECUTABLE — Ce chiffre indique la quantité de mémoire conventionnelle dont DOS dispose. Vous devez disposer d'au moins 409 600 octets (400 K).

MEMOIRE ETENDUE (XMS) OU MEMOIRE ETENDUE CONSECUTIVE — C'est la quantité de mémoire étendue de votre ordinateur. OCTETS DISPONIBLES DE MEMOIRE EMS- Cela correspond à la quantité de mémoire paginée de votre ordinateur. Sur une de ces lignes, vous devez disposer d'au moins 6 860 800 octets.

COMMENT CREER UNE DISQUETTE DE DEMARRAGE (POUR OPTIMISER VOTRE SYSTEME)

N'effacez pas complètement votre fichier AUTOEXEC.BAT ou votre fichier CONFIG.SYS — sans eux, votre ordinateur ne fonctionnera pas.

Copie papier. Avant de créer une disquette de démarrage, nous vous conseillons de faire une copie papier des fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT qui se trouvent sur votre disque dur. A l'invite du DOS, tapez :

TYPE CONFIG.SYS /P

Soit recopiez ce fichier par écrit, soit utilisez la commande [Print Screen] (ou tapez PRINT CONFIG.SYS, appuyez sur [Entrée], puis appuyez sur [Entrée] à nouveau) pour obtenir une impression de ce fichier. Puis, à l'invite du DOS, tapez :

TYPE AUTOEXEC.BAT /P

Recopiez par écrit ou utilisez la commande [Print Screen] pour obtenir une impression.

Comment créer une disquette de démarrage. Pour créer une disquette de démarrage, insérez une disquette vierge haute-densité HD) dans le lecteur A. (Votre ordinateur ne peut pas être lancé à partir du lecteur B.) A l'invite du DOS, tapez :

FORMAT A: /S [Entrée]

Modification du fichier CONFIG.SYS

Quand l'invite du dos réapparaît et quand le formatage est terminé, tapez :

EDIT A:\CONFIG.SYS [Entrée]

Lorsque le nouvel écran apparaît, déterminez dans la liste ci-dessous le système de gestion que vous utilisez (si vous en utilisez un) et tapez les commandes qui lui correspondent et qui sont indiquées :

CONFIG.SYS utilisant HIMEM.SYS de Microsoft (XMS avec DOS 5.0 et version ultérieure)

— LA configuration recommandée :

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
FILES=40
BUFFERS=40
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS /P
DEVICE=C:\<chemin>\<votre lecteur CD-ROM> <paramètres>

Sur cette dernière ligne, tapez l'information concernant votre gestionnaire CD-ROM à partir de l'impression de votre CONFIG.SYS. Généralement, ce sera une ligne comportant le nom du gestionnaire (exemple : SBCD.SYS) suivi du nom du périphérique de votre CD-ROM (exemple : /D:MSCD001).

DEVICE=C:\<chemin>\<gestionnaire de votre carte son> <paramètres>

Sur la ligne ci-dessus, tapez les informations concernant le gestionnaire de votre carte son, à partir de la sortie papier de votre fichier CONFIG.SYS. Si le son est mentionné sur plusieurs lignes de votre fichier CONFIG.SYS, répétez cette procédure pour chacune de ces lignes.

CONFIG.SYS utilisant EMM386.EXE de Microsoft (EMS avec DOS 5.0 et version ultérieure)

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 6864 RAM
DOS=HIGH, UMB
FILES=40
BUFFERS=40
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS /P
DEVICEHIGH=C:\<chemin>\<votre gestionnaire CD-ROM> <paramètres>
```

Sur cette dernière ligne, tapez les informations concernant la ligne de votre gestionnaire CD-ROM à partir de la sortie papier de votre CONFIG.SYS. Cette ligne contient généralement le nom du gestionnaire (exemple: SBCD.SYS) suivi du nom du périphérique de votre CD-ROM (exemple : /D:MSCD001).

```
DEVICEHIGH=C:\<chemin>\<votre gestionnaire carte son> <paramètres>
```

Sur cette dernière ligne, tapez les informations concernant la ligne de votre gestionnaire carte son à partir de la sortie papier de votre CONFIG.SYS. Si le son est mentionné sur plusieurs lignes de votre fichier CONFIG.SYS, répétez cette procédure pour chacune de ces lignes.

CONFIG.SYS utilisant QEMM386 de Quarterdeck

```
DEVICE=C:\QEMM\QEMM386.SYS RAM
DOS=HIGH
FILES=40
BUFFERS=40
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS /P
DEVICE=C:\QEMM\LOADHI.SYS C:\<chemin>\<votre gestionnaire CD ROM><paramètres>
```

Sur cette dernière ligne, tapez les informations concernant le gestionnaire de votre lecteur CD-ROM à partir de l'impression de votre fichier CONFIG.SYS. Cette ligne contient généralement le nom du gestionnaire (exemple : SBCD.SYS), suivi du nom du périphérique de votre CD-ROM (exemple : /D:MSCD001).

```
DEVICE=C:\QEMM\LOADHI.SYS C:\<chemin>\<votre gestionnaire carte son>
<paramètres>
```

Sur cette dernière ligne, tapez les informations concernant la ligne du gestionnaire de votre carte son à partir de la copie papier de votre fichier CONFIG.SYS. Si le son est mentionné sur plusieurs lignes de votre fichier CONFIG.SYS, répétez cette procédure pour chacune de ces lignes.

Sortie du fichier CONFIG.SYS

Après avoir tapé ces lignes, vous sortez et enregistrez votre fichier en tapant :

Alt F

Q

O (pour Oui)

Modification du fichier AUTOEXEC.BAT

Ensuite, vous devez éditer le fichier AUTOEXEC.BAT sur votre disquette de démarrage. Tapez :

EDIT A:\AUTOEXEC.BAT

Lorsque le nouvel écran apparaît, tapez :

PROMPT PG

PATH=C:\DOS

KEYB FR

SET COMSPEC=C:\DOS\COMMAND.COM

C: (ou le lecteur sur lequel le jeu est installé)

C:\MOUSE\MOUSE.COM

C:\<CHEMIN>\MSCDEX.EXE <exceptions>

Sur cette dernière ligne, tapez les informations concernant MSCDEX.EXE à partir de la copie papier de votre AUTOEXEC.BAT. Cette ligne doit être identique, à deux exceptions : effacez le paramètre /E , mais pas plus loin que le prochain espace, et remplacez /m.## par /m:5. Par exemple :

C:\DOS\MSCDEX.EXE /E /M:15 /L:F

deviendrait :

C:\DOS\MSCDEX.EXE /M:5 /L:F

CD\CRUSADER (ou le répertoire sur lequel le jeu est installé, si celui-ci est différent de celui par défaut)

CRUSADER

Le fichier AUTOEXEC.BAT ne varie pas selon les différents gestionnaires de mémoire. (Il se peut que votre gestionnaire de souris demande à être chargé différemment. Reportez-vous à la section **Installation de la souris** ci-dessous et à la sortie papier de votre fichier d'origine AUTOEXEC.BAT.)

Après avoir tapé ces lignes, vous sortez et enregistrez votre fichier en tapant :

Alt F

Q

O (pour Oui)

POUR UTILISER VOTRE NOUVELLE DISQUETTE DE DEMARRAGE

Eteignez votre ordinateur, insérez votre nouvelle disquette de démarrage dans le lecteur A: et rallumez votre ordinateur. La disquette de démarrage devrait être lancée et elle devrait vous amener dans *Crusader*.

EN CAS D'ECHEC DE L'INSTALLATION

Dans le cas peu probable où l'installation échouerait, un message d'erreur devrait s'afficher pour vous indiquer la nature du problème. Pour résoudre les problèmes courants, consultez la section intitulée **Problèmes Techniques**.

AUTRES PRECAUTIONS

Installation de la souris

Assurez-vous que vous utilisez un gestionnaire de souris à 100 % compatible avec celui de Microsoft ; nous vous conseillons une version Microsoft 8.2, Logitech 6.3 ou un gestionnaire de souris plus avancé. Si vous utilisez une disquette de démarrage, ce gestionnaire doit être chargé à partir de la configuration de votre disquette de démarrage. Comme la ligne de commande peut varier d'une souris à une autre, consultez le fichier AUTOEXEC.BAT de votre unité de disque dur. (Si vous n'avez pas fait de **copie papier** (p.5), vous pouvez voir votre AUTOEXEC.BAT en tapant : TYPE C:\AUTOEXEC.BAT. à l'invite.) Cherchez la ligne concernant le gestionnaire de votre souris et copiez-la sur le fichier AUTOEXEC.BAT de votre disquette de démarrage en remplaçant l'information concernant le gestionnaire de la souris (C:\MOUSE\MOUSE.COM) que nous vous suggérons en page précédente.

Pour obtenir plus d'informations et savoir comment charger le gestionnaire de la souris sur votre ordinateur, consultez le Guide d'utilisateur qui accompagne votre souris.

Mise en antémémoire du disque

Avant d'installer *Crusader*, nous vous conseillons de désactiver temporairement votre programme de mise en antémémoire. En installant avec un programme d'antémémoire actif, des messages d'erreurs DOS peuvent parfois apparaître. Pour désactiver le programme de mise en antémémoire de votre disque, créez une disquette de démarrage avec l'une des configurations que nous vous conseillons. Reportez-vous à la section **Comment créer une disquette de démarrage** pour apprendre à les créer. Maintenant réamorcez votre ordinateur avec cette disquette de démarrage (qui ne comporte pas l'antémémoire). Puis installez le jeu normalement. Si vous avez *SMARTDrive*, quand vous avez terminé l'installation, suivez les instructions ci-dessous pour reconfigurer votre disquette de démarrage de façon à inclure le programme de mise en antémémoire du disque.

SMARTDrive

Si vous décidez d'installer *SMARTDrive* (un programme de mise en antémémoire), vous devrez ajouter la ligne suivante au début de votre fichier AUTOEXEC.BAT. (Vous devrez peut-être changer le chemin de cette ligne, selon l'endroit où se trouve votre programme de mise en antémémoire.) Si vous utilisez *SMARTDrive*, nous vous conseillons d'utiliser les versions *SMARTDrive* de Windows 3.1 ou de DOS 6.0 ou supérieures.

Tapez :

C:\DOS\SMARTDRV.EXE 256 C (la lettre finale correspondant au lecteur sur lequel vous avez installé *Crusader).*

Note : Bien que d'autres programmes de mise en antémémoire soient peut-être compatibles avec *Crusader*, nous ne pouvons pas garantir leur compatibilité avec ce logiciel.

PROBLEMES TECHNIQUES

Q : Il est impossible de charger ou de lancer Crusader et j'obtiens un message d'erreur. Qu'est-ce qui se passe ?

R : Certains messages d'erreur sont faciles à interpréter et à résoudre.

(**NOTE** : Si vous obtenez un message d'erreur autre que ceux qui sont indiqués ci-dessous, reportez-vous au fichier "README.TEXT" du CD de *Crusader* avant d'appeler le Service après-vente d'Electronic Arts.)

- **LA QUANTITE MINIMALE D'ESPACE DISQUE DUR SPECIFIEE EST EXIGEE PAR L'OPTION D'INSTALLATION QUE VOUS AVEZ CHOISIE.**

  Pour garder les jeux sauvegardés, *Crusader* doit disposer de la quantité d'espace disque dur spécifiée. Vous pouvez utiliser une option d'installation plus petite, libérer de l'espace sur votre disque dur en effaçant des fichiers dont vous ne vous servez pas, ou encore passer à un disque dur plus puissant. Si vous utilisez un logiciel de compression de disque, tel que DoubleSpace ou DriveSpace, vous aurez peut-être besoin d'espace disque dur supplémentaire.

- **LA MEMOIRE DISPONIBLE N'EST PAS SUFFISANTE POUR LANCER CRUSADER.**

  Soit votre ordinateur ne dispose pas de 8 Mo de RAM, soit une trop grande partie de sa mémoire a été utilisée par un gestionnaire de mémoire d'expansion. Reportez-vous à la section intitulée **Comment créer une disquette de démarrage.**

- **LE GESTIONNAIRE VESA N'EST PAS CHARGE.** Votre gestionnaire de vidéo n'est pas conforme à la norme VESA. Vous devrez obtenir un gestionnaire de vidéo VESA et l'installer. Avec le CD de *Crusader*, vous bénéficiez de UNIVBE, un gestionnaire VESA universel qui devrait fonctionner sur la plupart des systèmes. Pour utiliser UNIVBE, allez sur le répertoire sur lequel vous avez installé Crusader et tapez UNIVBE avant de commencer le jeu. Vous pouvez aussi télécharger des gestionnaires vidéo, gratuitement, à partir de nombreux services en directs et BBS.

- **INTERRUPTION DOS. POUR PLUS DE PRECISIONS, CONSULTEZ LE GUIDE D'INSTALLATION.** Votre configuration charge des utilitaires qui déplacent des segments de données DOS dans la mémoire étendue. De tels programmes ne sont pas compatibles avec *Crusader*. Dans QEMM, ces programmes non compatibles sont DOS-UP.SYS et DOSDATA.SYS (gestionnaires pour l'utilitaire DOS-UP de QEMM) ; ils sont chargés dans votre fichier CONFIG.SYS. D'autres gestionnaires de mémoire ont parfois des programmes de ce genre et portent un nom différent. Vous pouvez remédier à ce problème en utlisant une disquette de démarrage configurée comme nous vous l'indiquons dans la section intitulée **Comment créer une disquette de démarrage**.

- **ERREUR CRITIQUE 286.1020: CE PROGRAMME EXIGE UNE INTERFACE VCPI OU DPMI EN MODE V86.** Cette erreur peut généralement venir du fait que la ligne contient NOEMS. Remplacez NOEMS par le mot RAM dans ce fichier, ou créer une disquette de démarrage, comme indiqué dans la section intitulée **Comment créer une disquette de démarrage.**.

Q: Le jeu que j'utilise est défectueux. Chaque fois que je joue, Crusader retourne au DOS et affiche le message d'erreur suivant : "mémoire insuffisante".

R: Vous ne disposez pas de suffisamment de mémoire pour continuer à jouer. Vérifiez que vous avez bien suffisamment de mémoire libre ; pour cela, utilisez la commande MEM de DOS. Vous devez disposer au total d'au moins 6,7 Mo de mémoire vive et de mémoire XMS. Reportez-vous à la section **Comment optimiser votre système.** Nous vous conseillons fortement de créer une disquette de démarrage avec le fichier CONFIG.SYS que nous vous indiquons à la p.5.

Q : Ma souris ne fonctionne pas avec Crusader. Elle fonctionne pourtant avec tous les

autres logiciels. Donc, pourquoi pas avec Crusader ?

Vous n'avez pas besoin d'installer un gestionnaire de souris pour jouer à *Crusader*. Si votre souris ne fonctionne pas :

R1 : Vous devriez, en premier lieu, vérifier que votre gestionnaire de souris est bien chargé dans votre fichier AUTOEXEC.BAT ou votre fichier CONFIG.SYS. Sinon, elle ne peut pas fonctionner. *Windows*, ainsi que beaucoup d'autres environnements Shell multitâches ont un gestionnaire de souris intégré ; ces gestionnaires de souris ne peuvent pas fonctionner en dehors de leur environnement Shell. Charger un gestionnaire de souris dans un environnement DOS peut être aussi simple que de taper MOUSE [Entrée] à l'invite (c:\>).

R 2 : Il est possible que votre souris ne soit pas 100 % compatible avec Microsoft. Si vous avez *Windows*, changez la ligne de votre disquette de démarrage concernant votre souris (elle se trouve soit dans votre fichier AUTOEXEC.BAT, soit dans votre fichier CONFIG.SYS) et remplacez-la par C:\WINDOWS\MOUSE.

- Si vous avez DOS 6.0, vous pouvez éditer le fichier AUTOEXEC.BAT en ajoutant C:\DOS \MOUSE, et en tapant REM au début de la ligne précédente qui concerne la souris.
- Si vous avez les disques de *Windows* 3.1, vous pouvez copier le gestionnaire de souris qui s'y trouve. Vérifiez le répertoire de chaque disque (en tapant DIR A:\MOUSE** /S) pour trouver quelque chose de semblable à MOUSE.CO_; peu importe si quelques lettres diffèrent, mais n'oubliez pas de taper le nom du fichier tel qu'il est écrit dans le répertoire durant les étapes suivantes. Copiez-le sur votre répertoire *Crusader* ou sur la disquette de démarrage. Puis tapez :

  EXPAND C:\CRUSADER\MOUSE.CO_ C:\CRUSADER\MOUSE.COM. (Si vous le copiez sur votre disquette de démarrage, tapez : EXPAND A:\MOUSE.CO_ A:\MOUSE.COM.) Enfin, ajoutez la ligne : C:\CRUSADER\MOUSE.COM sur le fichier AUTOEXEC.BAT de votre disquette de démarrage et tapez REM au début de la ligne précédente spécifiant la souris.

R3 : Votre gestionnaire de souris n'est peut-être pas assez récent. Vérifiez que votre gestionnaire est bien au moins le gestionnaire de souris de Microsoft version 8,2, Logitech 6.3, ou 100 % compatible. Si votre gestionnaire de souris est "périmé", vous pouvez vous procurer une version plus récente, sans encourir de frais, sur la plupart des services à réseaux informatiques et de nombreux BBS.

Q: Pourquoi mon ordinateur se bloque-t-il lorsque j'essaie de jouer à Crusader pendant que je suis connecté(e) au réseau LAN (local area network) ?

R : Le logiciel LAN essaie de se servir des mêmes ressources du système que celles dont se sert *Crusader*. Nous vous conseillons de lancer votre ordinateur avec une disquette de démarrage qui ne charge pas les gestionnaires LAN. Reportez-vous à la section **Comment optimiser votre système.**

Q : Mon ordinateur est un 486/66 qui comporte 8 Mo de RAM et le jeu se déroule très lentement. Que puis-je faire pour le faire accélérer ?

R : Il y a plusieurs possibilités pour accélérer le jeu dans *Crusader*. A partir du Menu Principal, allez au menu OPTIONS, puis activez LIMITE EXPLOSIONS et UNE IMAGE SUR DEUX ACTIVEE et sélectionnez ANIMATIONS OFF. Vous sacrifiez un peu du réalisme des images, mais vous devriez pouvoir jouer beaucoup plus rapidement. Vous pouvez aussi sélectionner FILTRAGE NUMERIQUE DESACTIVE, pour accélérer le jeu en sacrifiant un peu de la qualité du son. Pour obtenir plus d'informations sur ces options, reportez-vous à la page 8 du *Guide de jeu*. Si vous avez sélectionné toutes ces options, que votre système est correctement configuré et que le jeu est encore lent, contactez le Service après-vente d'Electronic Arts. (Vous pouvez aussi accélérer le jeu, en augmentant votre mémoire RAM).

Q : La vidéo est trop lente.

R : A partir du Menu Principal, allez sur OPTIONS et réglez la vidéo sur PETIT écran.

Q : Les images de Crusader défilent lentement et le jeu se bloque parfois.

R : Peut-être avez-vous chargé un logiciel qui n'est pas compatible avec *Crusader*. D'abord, essayez de lancer le jeu à partir d'une disquette de démarrage. Reportez-vous à la section **Comment créer une disquette de démarrage**. Peut-être aussi que votre système n'est pas correctement configuré. Vous devez avoir au moins un 486/66 sur Local Bus Video pour jouer à ce jeu. Reportez-vous à la section **Configuration nécessaire** du début de ce guide.

Q : Pourquoi est-ce que le jeu plante quand je joue à Crusader à partir de Microsoft Windows, Windows NT, IBM OS/2 ou Desqview?

R : Les environnements multitâches tels que ceux-là créent souvent un conflit avec *Crusader* lorsqu'ils utilisent la mémoire et d'autres ressources du système. Si vous avez des difficultés, nous vous conseillons de sortir de *Windows* (ou toute application similaire) et de jouer directement à partir de l'invite du DOS.

Q : Après que j'ai créé une disquette de démarrage et/ou modifié le fichier CONFIG.SYS et le fichier AUTOEXEC.BAT, Crusader ne fonctionne toujours pas.

R : Recopiez le code d'erreur et les informations que l'ordinateur affiche quand vous retournez au DOS. Puis, reportez-vous à la section **Service après-vente d'Electronic Arts.**

QUESTIONS AUDIO

Q : Je possède une carte son 100 % compatible, mais je n'obtiens ni son, ni musique. Pourquoi ?

ou

Q : Crusader m'informe qu'il ne peut pas trouver ma carte son ou que l'initialisation du son a échoué. Qu'est-ce qui se passe ?

R : Si votre carte son n'est pas répertoriée sur la boîte ou dans le programme d'installation, mais qu'elle est 100 % compatible avec une des cartes répertoriées, il se peut que vous deviez, à partir de son logiciel, ou d'un réglage de la carte, la mettre en mode d'émulation "SB" (Sound Blaster). Consultez le manuel de votre carte son ou son fabricant.

Q : Pendant l'introduction ou pendant le jeu, je n'obtiens ni musique, ni son. Pourquoi ?

R : C'est peut-être dû au fait que la carte son n'est pas correcte ou que la configuration des valeurs de la carte son n'est pas correcte. A partir du répertoire *Crusader*, lancez INSTALL.EXE pour reconfigurer les valeurs de la carte son. Assurez-vous d'avoir sélectionné la carte son appropriée ainsi que les valeurs appropriées. Pour plus d'informations, consultez le manuel de votre carte son ou son fabricant.

AUTRES QUESTIONS COURANTES

Q : Pendant le jeu ou quand je lance le jeu, j'obtiens le message d'erreur :
CDR-101 : NON PRET : LECTURE SUR LECTEUR CDR. Que dois-je faire pour éviter cela ?

R1 : Votre CD de *Crusader* n'est peut-être pas dans votre lecteur de CD ou peut-être n'est-il pas détecté correctement. Selon le cas, vous devrez peut-être mettre le CD dans le lecteur, et tapez DIR D: (Si D: représente la lettre de votre lecteur CD), puis tapez CRUSADER afin de lancer le jeu.

R2 : Assurez-vous que votre CD est propre, qu'il ne comporte ni éraflure, ni poussière, ni saleté et qu'il n'est pas rayé. Et si vous pensez qu'il vous faut un nouveau CD, vérifiez les informations listées sur la garantie et contactez le Service après-vente d'Electronic Arts.

R3 : Parfois, certains gestionnaires de logiciel CD-ROM plus vieux peuvent avoir des difficultés à répondre à des demandes de données constantes et répétitives, ou à partir d'un certain point, ils ne peuvent pas lire le CD. Pour obtenir des informations au sujet des gestionnaires les plus récents pour votre modèle de lecteur CD-ROM, contactez le fabricant de votre CD-ROM ou de la carte SCSI.

Q : Lorsque je commande au clavier les mouvements de combat, comme l'indique la Référence des commandes, le jeu n'exécute pas l'action que je souhaite. Que se passe-t -il ?

R : Vos commandes au clavier ont peut-être été réorganisées par un logiciel programmable ou par BIOS. Pour pouvoir jouer correctement à *Crusader*, vous devez désactiver cette fonction. Contactez le fabricant de votre ordinateur/clavier pour obtenir des informations sur la façon dont vous pouvez temporairement désactiver cette fonction.

Q : Après que j'ai créé une disquette de démarrage et/ou modifié le fichier CONFIG.SYS et le fichier AUTOEXEC.BAT, Crusader ne fonctionne toujours pas.

R : Recopiez le code d'erreur et les informations que l'ordinateur affiche quand vous retournez au DOS.

SERVICE APRES-VENTE D'ELECTRONIC ARTS

Si après avoir consulté la section **Problèmes Techniques**, vous continuez à avoir des problèmes avec le logiciel *Crusader*, lisez cette section et appelez-nous. Notre équipe de techniciens est toujours disponible pour vous aider à résoudre la moindre difficulté pendant le jeu. Les PC d'aujourd'hui sont en effet fournis avec des milliers de matériels et de logiciels différents. Vous devrez donc peut-être contacter la personne qui vous a vendu l'ordinateur, son constructeur ou l'éditeur de votre logiciel de façon à ce que leur produit soit configuré correctement et puisse fonctionner avec le jeu. Quand vous décidez de nous appeler, soyez si possible près de votre ordinateur.

Sinon, assurez-vous de pouvoir nous procurer les informations suivantes :

- Le message d'erreur affiché lors du problème (s'il a lieu)
- Le contenu de votre fichier CONFIG.SYS et de votre fichier AUTOEXEC.BAT
- Une liste décrivant le contenu du type de votre machine et de son matériel
- Le numéro de la version DOS et de l'éditeur que vous êtes en train d'utiliser
- Le type et la version du gestionnaire de souris que vous utilisez
- Le type et la vitesse de votre lecteur CD-ROM
- Le contenu des lignes CHKDSK et MEM /C
- La marque de votre carte son, l'adresse E/S et les réglages DMA et IRQ de cette carte

Vous pouvez contacter Electronics Arts France aux coordonnées suivantes :

Adresse :
Centre d'Affaires Télébase
3, Rue Claude Chappe
69771 Saint-Didier au Mont d'Or Cédex
Tél : 72-53-25-00
Fax : 72-53-25-08
Minitel : 3615-EADIRECT

SERVICES EN DIRECT ET TABLEAUX D'ANNONCES

La majorité des services en direct vous permet d'accéder aux nouvelles de l'entreprise, de savoir quels sont les nouveaux produits, de connaître les dates de parution et d'obtenir une aide technique ainsi que des tuyaux sur le jeu. Origin, pour servir ses clients, a aussi établi son propre tableau d'annonces électronique.

CompuServe. Pour joindre notre Service après-vente dans Game Publishers Forum, tapez GO GAMAPUB à n'importe quelle invite. Puis sélectionnez la Section Origin (Section 12). Vous pouvez non seulement lire les messages mais vous pouvez aussi transférer les fichiers du menu Fichiers Bibliothèque. Pour joindre notre département Service Clientèle par courrier électronique, notre adresse est : 76004,2612 (ou placez un message dans la section Origin Game Publishers). Pour obtenir des informations au sujet de l'abonnement et obtenir un kit gratuit, vous pouvez vous renseigner auprès de CompuServe à l'adresse suivante : Compuserve Information Service SARL, Centre ATRIA Rueil 2000 - 21, Av. Edouard Belin 92566 RUEIL MALMAISON CEDEX. Téléphone : 36-63-81-31/A l'extérieur de la France métropolitaine : (33) 1-47-14-21-51. Vous pouvez aussi demander le représentant #361 pour obtenir un abonnement.

CRUSADER: NO REMORSE

Un jeu de Tony Zurovec

Réalisé par	*Tony Zurovec*
Producteur	*Warren Spector*
Directeur artistique	*Beverly Garland*
Créateur principal	*Mark Vittek*
Programmeur principal	*Tony Zurovec*
Créateur de l'Asylum Sound System	*Jason Ely*
Programmeurs du système du jeu	*Jason Ely, Tony Zurovec*
Programmeurs complémentaires	*Rob Corell, Ray Renteria, Gary Scott Smith*
Programmeurs du "Usecode"	*Gary Scott Smith, Mark Vittek, John Watson, Phil Wattenbarger, Eric Willmar*
Assistant de l'artiste principal	*Terry Manderfeld*
Artistes	*Amy Adams, Karl Dolgener, Beverly Garland, Darrin LeBlanc, Terry Manderfeld, Dicko Mather, Alan Perez, Matt Sheffield, Johari Templin*
Assistant du créateur principal	*Phil Wattenbarger*
Créateurs	*Phil Wattenbarger, Eric Willmar*
Formation pour l'animation	*Melanie Green*
Musiciens	*Straylight Productions*
Musique supplémentaire	*Todd Parson, Kirk Winterrowd*
Effets sonores	*Kirk Winterrowd*
Superviseur post-production audio	*Randy Buck*
Enregistrement des voix et développement	*Randy Buck, Jason Cobb*
Création du logo	*Jennifer Davis, Trey Hermann*
Illustration du boîtier	*Jennifer Davis, Beverly Garland*
Directeur du Service après-vente	*Kay Gilmore*
Responsable du Contrôle qualité	*Donna Mehnert*
Chef du projet Contrôle qualité	*Jeremy Mappus*
Assistant du projet Contrôle qualité	*Chuck Denning*
Testeurs	*Lisa Acton, Marshall Andrews, Dustin Cryer, Allen Jackson, John Moreland, Chris Primozich, Reece Thornton, Mike Songy, Todd Wachhaus, Carlus Wesley*
Directeur du matériel Contrôle qualité	*Brian Wachhaus*
Testeurs du matériel Contrôle qualité	*Greg Barwis, Evan Brandt, John Prindle*
Liaison Traduction Contrôle qualité	*Mike Songy*
Testeurs français	*Lemuel Haham, Didier Jumeau*
Testeurs allemands	*Frank Deitz, Jörg Neumann, Kai Leibert*
Responsable des traductions	*Kirsten Vaughan*
Traductions en français	*Peter Bert, Dominique Jumeau, Monique Quirk, Isabelle Rice*
Traductions en allemand	*Frank Dietz, Annette Franco, Jörg Neumann*
Marketing	*Brian Allen*
Documentation	*Chris W. McCubbin*
Rédaction de la documentation	*David Ladyman, Melissa Tyler, Tuesday Frase*
Création de la documentation	*John Bowie, Catherine Cantieri, Jennifer Davis, Robin McShaffry, Tim Norland*

Séquences filmées

Réalisé par Steve Hemphill

Auteurs ..... *Lisa Smith, Mark Vittek*
Directeur de production ..... *David Knott*
1er Assistant du directeur ..... *Rex Gregory*
Directeur de la photographie ..... *Mike Martin, Walter Olden*
Enregistrement du son et effets sonores ..... *Randy Buck, Jason Cobb*
Post-Production Vidéo ..... *Steve Hemphill*
Post-Production Audio ..... *Randy Buck, Jason Cobb*
Création et supervision des costumes ..... *Dawn Allee*
Assistant de la création des costumes ..... *Ernesto Maldonado*
Fabrication des accessoires et effets spéciaux FX ..... *J.M. Logan*
Assistant des effets spéciaux ..... *Jene Rose*
Maquillage / Coiffure ..... *Deborah Carter*
Assistante maquillage / Coiffure ..... *Astartè*
Construction du décor ..... *Custom Creation*
Doublage français ..... *Studio Lincoln, Paris*
Doublage allemand ..... *FFS, GmbH, Munich*

Casting

Cpt. Troy "Wizard" Reaves ..... *Taylor Gibbler*
Sgt. Shannon Brooks ..... *Tony Perensky*
Maj. Jo Anne Vargas ..... *Suzanne Savoy*
Gen. Quentin Maxis ..... *Ev Lunning*
Col. Stephon Ely ..... *Alex Morris*
Cpt./Pvt. Nicholas "Yo-Yo" Cardova ..... *Carlos Compean*
Président Nathaniel Draygan ..... *Woody Skaggs*
Sénateur Everette Snell ..... *Ron Jackson*
Pvt. Derrick "Tax Man" Andrews ..... *Gabe Folse*
Josh Starns ..... *Doug Forest*
Trina Jenkins ..... *Lisa MacKenzie*
La fouine ..... *Marco Perella*
Prof. Joseph Wilmar ..... *Rick Perkins*
Dr. Gregor Hoffman ..... *Ed Neal*
Garde du WEC ..... *Erik Everett*

Nos remerciements particuliers aux artistes : ..... Denis Loubet, Michael Morlan
Remerciements particuliers pour le moteur usecode à ..... *Mike McShaffry*
Remerciements particuliers pour son moteur de compression vidéo à .... Jason Yenawine
Remerciements particuliers pour l'adaptation du moteur vidéo à ..... *Zack Simpson*

Nous remercions tout particulièrement Richard Garriott, dont le soutien financier et l'enthousiasme pour ce projet nous ont permis de réaliser Crusader.

NOTICE

ELECTRONIC ARTS SE RESERVE LE DROIT D'EFFECTUER DES MODIFICATIONS DU PRODUIT DECRIT DANS CE MANUEL A TOUT MOMENT ET SANS PREAVIS.

TOUTE REPRODUCTION DE CE MANUEL ET DU LOGICIEL QUI Y EST DECRIT EST INTERDITE. TOUS LES DROITS SONT RESERVES. AUCUNE PARTIE DE CE MANUEL OU DU LOGICIEL NE PEUT ETRE COPIEE, REPRODUITE, TRADUITE OU REDUITE A L'ETAT DE SUPPORT ELECTRONIQUE OU EXPLOITABLE SUR MACHINE SANS AU PREALABLE, LE CONSENTEMENT ECRIT D'ELECTRONIC ARTS LIMITED, 90 HERON DRIVE, LANGLEY, BERKS. SL3 8XU, ANGLETERRE. ELECTRONIC ARTS NE FAIT AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, QUANT A CE MANUEL, SA QUALITE, SA COMMERCIALITE OU SON ADAPTATION DANS UN BUT PARTICULIER. CE MANUEL EST FOURNI TEL QUEL. ELECTRONIC ARTS FAIT CERTAINES GARANTIES LIMITEES EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL ET SON SUPPORT. CECI N'AFFECTE EN RIEN VOS DROITS STATUTAIRES.

GARANTIE LIMITEE

L'ACHETEUR DE CE LOGICIEL BÉNÉFICIE DE LA GARANTIE D'ELECTRONIC ARTS. LE SUPPORT UTILISÉ POUR L'ENREGISTREMENT DES PROGRAMMES EST GARANTI SANS DÉFAUT, VICE DE FABRICATION OU INTERVENTION D'AUCUNE SORTE, POUR UNE DURÉE DE 90 JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT. TOUT MATÉRIEL S'AVÉRANT DÉFECTUEUX AU COURS DE CETTE PÉRIODE SERA REMPLACÉ SI LE PRODUIT EST RENVOYÉ À ELECTRONIC ARTS, À L'ADRESSE INDIQUÉE AU VERSO DE CE DOCUMENT. IL EST ÉGALEMENT NÉCESSAIRE DE JOINDRE À L'ÉQUIPEMENT DÉFECTUEUX UNE PREUVE D'ACHAT DATÉE, UN DESCRIPTIF DE LA PANNE ET L'ADRESSE À LAQUELLE TOUTE CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ENVOYÉE.

CETTE GARANTIE EST EN SUS DES DROITS LÉGITIMES DE L'ACHETEUR ET NE LES AFFECTE EN AUCUN CAS. CETTE GARANTIE NE CONCERNE PAS LES PROGRAMMES PROPREMENT DITS NI LES ÉQUIPEMENTS QUI AURAIENT ÉTÉ SOUMIS À DE MAUVAISES CONDITIONS D'UTILISATION, PROVOQUANT UNE USURE EXCESSIVE.

REMPLACEMENT

ELECTRONIC ARTS S'ENGAGE À REMPLACER LE MATÉRIEL DÉFECTUEUX, DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES, À CONDITION QUE CE DERNIER LUI SOIT RENVOYÉ, ACCOMPAGNÉ D'UN EUROCHÈQUE D'UN MONTANT DE FF100 ET LIBELLÉ À L'ORDRE D'ELECTRONIC ARTS S.A.

CRUSADER: NO REMORSE™
REFERENCE DES COMMANDES

COMMANDES AU CLAVIER

COMMANDES DU JEU

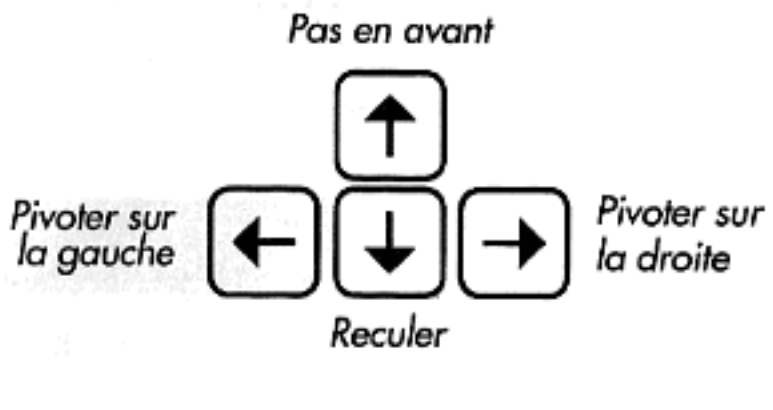
Aide F1
Ecran Options F2
Chargement rapide F4
Sauvegarde rapide F5
Ecran chargement F8
Ecran sauvegarde F9
Monter volume de la musique . . . . . +
Baisser volume de la musique . . . . . -
Invite à retourner au DOS (O/N) . . Alt X
Alterner entre Jeu et Menu principal . . Echap

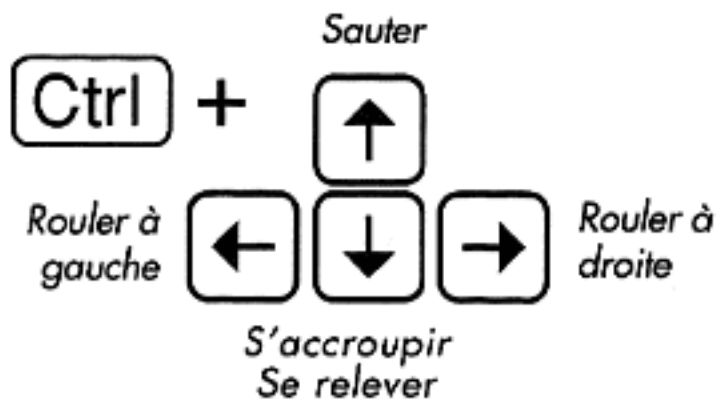
COMMANDES DU SILENCER

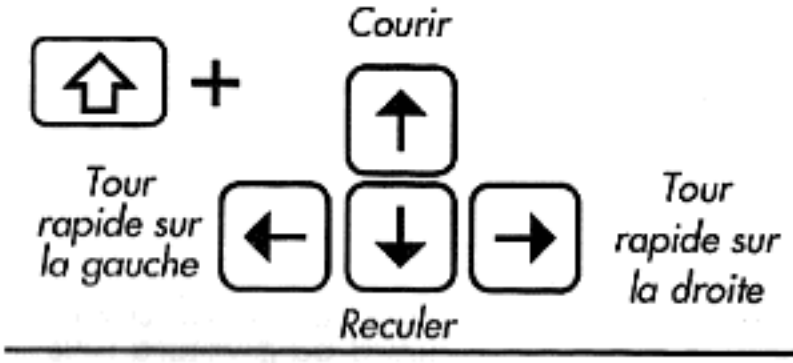
Tirer . . . . . Espace
Utiliser un article de l'inventaire. . . . . U
Utiliser le **Médikit** . . . . . ?
Circuler dans l'**Inventaire des articles** O
Circuler *en sens inverse* dans l'**Inventaire des articles** I
Circuler dans l'**Inventaire des armes** . A
Circuler en sens inverse dans l'**Inventaire des armes** . . . . . Z
Sauter . . . . . J ou ⇱

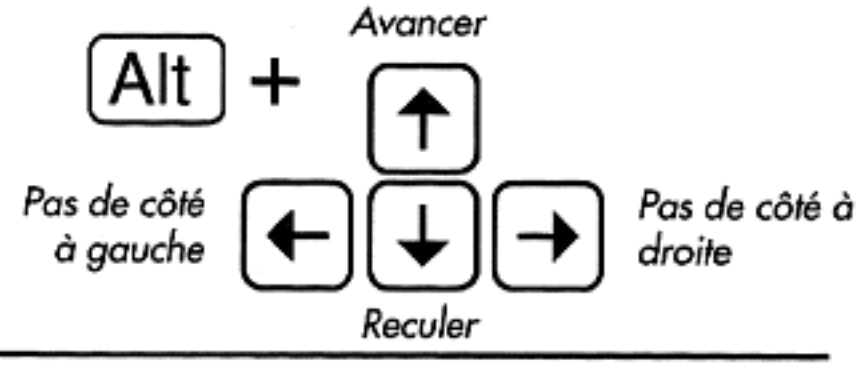
Déposer arme . . . . . Ctrl D
Chercher/sélectionner . . . . . S
Manipuler l'objet sélectionné . . . . . Entrée
Parler à la personne désignée . . . . . Entrée
Prendre tous les articles visibles et les ajouter à l'inventaire . . . . . G
Faire exploser la bombe . . . . . B
Utiliser le cube d'énergie. . . . . E
Centrer écran sur Silencer . . . . . W
Activer/désactiver système de visée. . R

MOUVEMENT (TOUCHES FLECHEES DU CLAVIER ET TOUCHES D'EXTENSION)

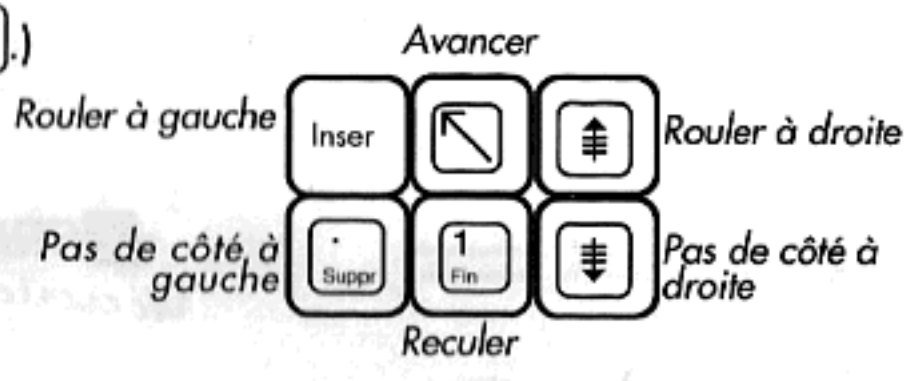








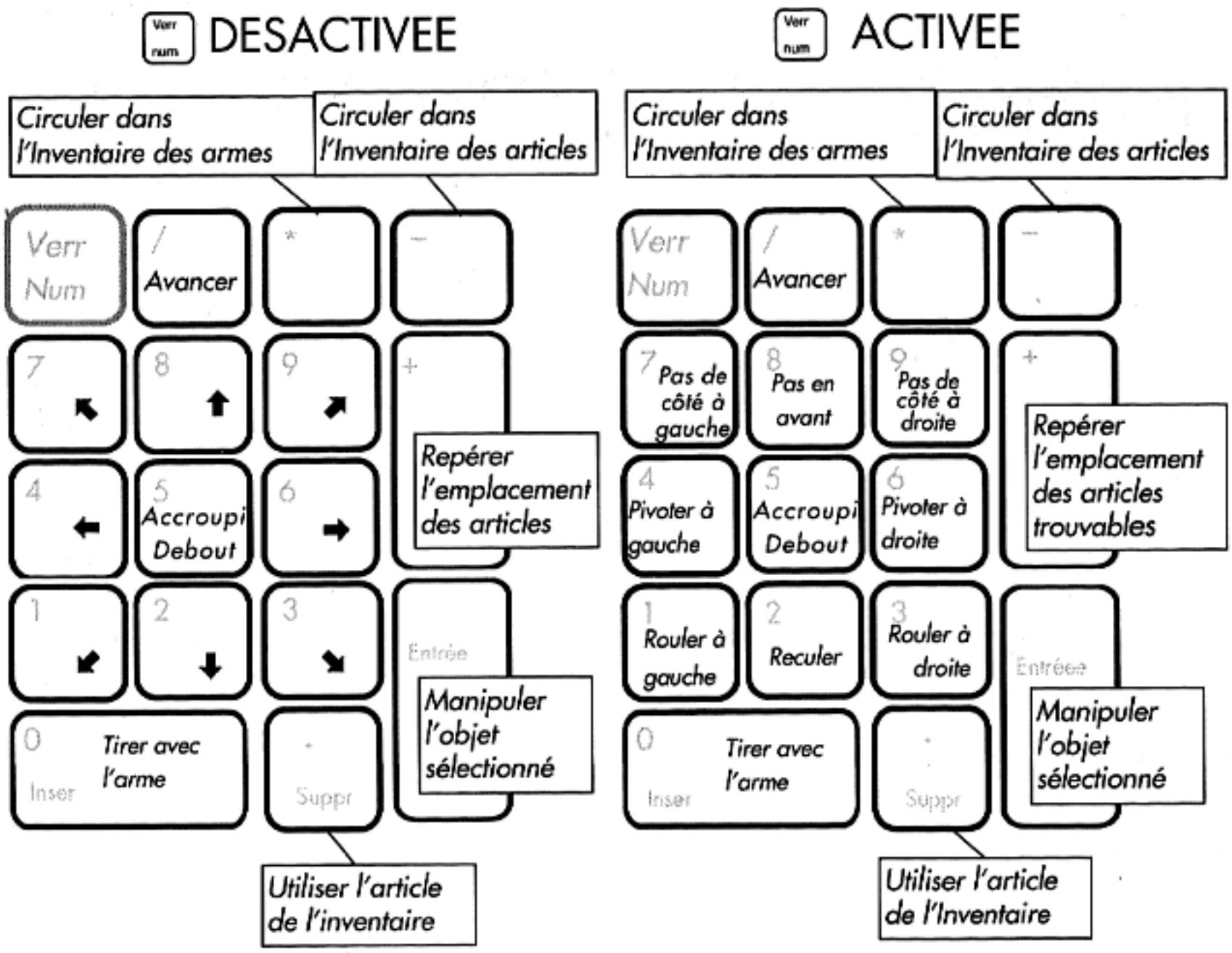
(ou ACTIVER ⇪.)



CAPITAINE, VOUS REMARQUEREZ QU'IL Y A PLUSIEURS FAÇONS D'OBTENIR LA MÊME ACTION.

-M.

MOUVEMENTS COMMANDES DU PAVE NUMERIQUE



Les mouvements à l'écran s'effectuent dans la direction des flèches

⇧ + touche, ou 🖱 activée = Courir

Ctrl + touche = Rouler Alt + touche = Pas de côté

Sauter . . . . . Ctrl 8

Courir . . . . . ⇧ 8

Pivoter sur la **gauche** . . . . . ⇧ 4

Pivoter sur la **droite** . . . . . ⇧ 6

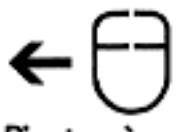
MOUVEMENTS COMMANDES DU SOURIS



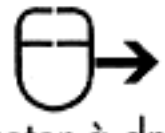
Tirer



Avancer



Pivoter à gauche



Pivoter à droite

Si vous appuyez sur Alt tout en déplaçant la souris, le Silencer fera **un pas de côté** sur la droite ou sur la gauche,

Si vous appuyez sur Alt tout en déplaçant la souris, le Silencer fera un pas de côté sur la droite ou sur la gauche, selon la direction dans laquelle vous déplacerez la souris.

Si vous appuyez sur Ctrl tout en déplaçant la souris, le Silencer **roulera** vers la gauche ou vers la droite, selon la direction dans laquelle vous déplacez la souris.

Si vous appuyez sur ⇧ ou que 🖱 est activée en même temps que vous déplacez la souris, Silencer se déplacera ou pivotera plus **rapidement.**

© Copyright 1995, ORIGIN Systems, Inc. Origin et We create worlds sont des marques déposées de ORIGIN Systems, Inc. Crusader: No Remorse est une marque de ORIGIN Systems, Inc. Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts.

ORIGIN®
We create worlds.®

CRUSADER: NO REMORSE

GUIDE D'INSTALLATION ET REFERENCE DES COMMANDES

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédents médicaux ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'il jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO.

Ne vous tenez pas trop près de l'écran.

Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Téléchargé sur
Le Vieux Manuel

WWW.MANUELS.ABANDONWARE-FRANCE.ORG